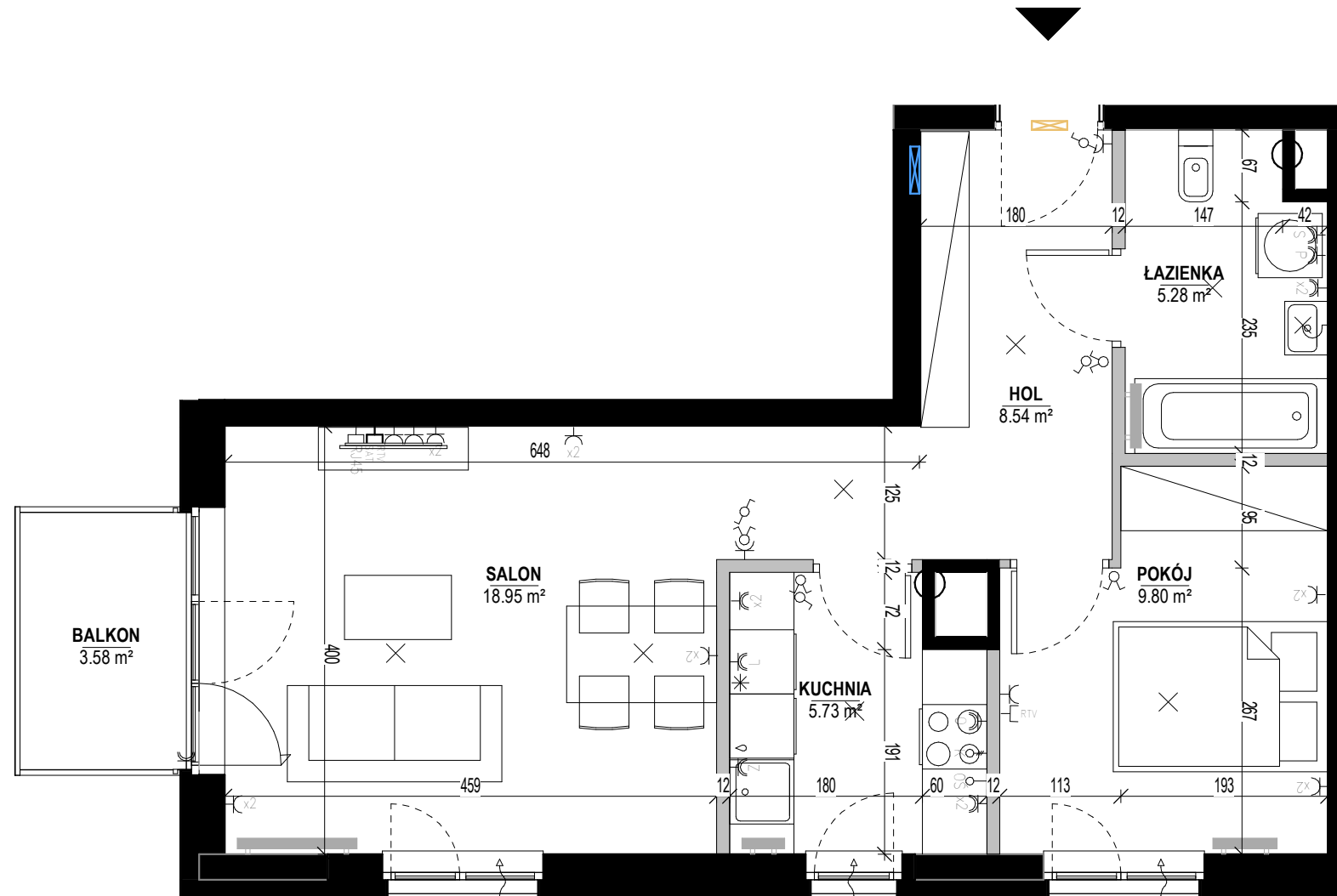
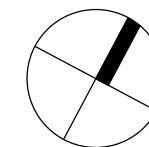




Lokal	26
Numer Katalogowy	C2.1.04.M.04
Piętro	04
Klatka	1
Budynek	C2
Etap	2

Zestawienie pomieszczeń - liczone wg. PN-ISO 9836:1997

Numer	Nazwa	Pow. (m²)
01	SALON	18.95
02	KUCHNIA	5.73
03	POKÓJ	9.80
04	ŁAZIENKA	5.28
05	HOL	8.54
	Suma	48.30
06	BALKON	3.58



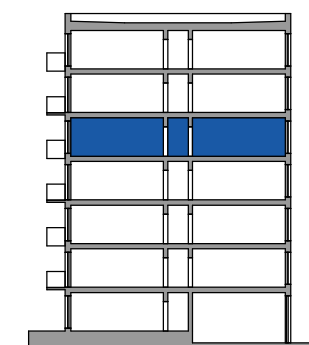
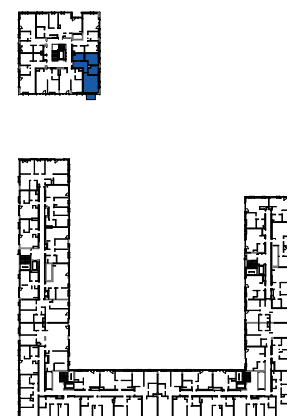
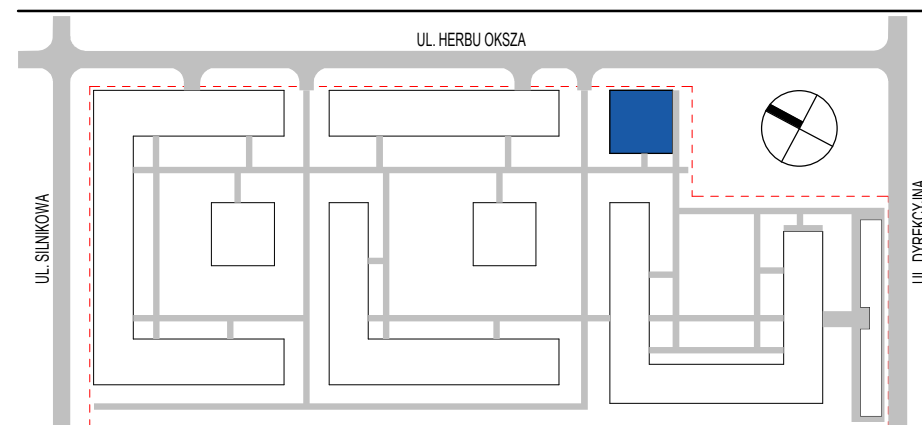
Powierzchnia - liczona łącznie z powierzchnią pod ścianami działowymi **50.23 m²**

Inwestor
UDI TAU, Spółka z o.o.
ul. plk. Mieczysława Niedzielskiego
"Żywiciela" 2, lok. 20
01-875 Warszawa

Projektant
Kuryłowicz & Associates Engineering Sp. z o.o.
ul. Grójecka 22/24, lok. 5
02-301 Warszawa

Legenda:

- Ściany bez możliwości rozbioru
- Ściany z możliwością rozbioru
- Możliwość podłączenia kuchni
- Grzejnik
- Nawietrzak okienny
- Nawietrzak glikowy
- Oświetlenie zewnętrzne
- Skrzynka telekomunikacyjna
- Tablica mieszkaniowa elektryczna
- Wypusty oświetleniowe
- Wypust 400V dla kuchni elektrycznej
- Gniazda wtyczkowe
- Gniazda wtyczk. w ramce pionowej
- Gniazda niskonapięciowe
- Włącznik oświetleniowy



Uwaga: Urządzenia sanitarne i kuchenne, drzwi wewnątrzlokalowe oraz materiały wykończeniowe podłóg nie stanowią wyposażenia lokali mieszkalnych. Rozmieszczenie wyposażenia przedstawiono jako przykładowe. Powierzchnie wyliczone zgodnie z normą PN-ISO 9836. Podane wartości powierzchni mogą ulec niewielkim zmianom; rzeczywiste zostaną określone w dokumentacji powykonawczej na podstawie pomiarów dokonanych zgodnie z obowiązującymi przepisami. Wymiary przedstawione na rysunku dotyczą stanu surowego. Nawiew świeżego powietrza będzie realizowany za pomocą nawiewników okiennych i/lub ściennych. Wydzielenie ogródków wyłącznie krzewami. Podane wymiary oraz powierzchnia ogródków mogą różnić się od przedstawionych w projekcie. Na całym obszarze ogródków, poza pasem szer 30cm wzdłuż budynku, należy zachować teren biologicznie czynny. W miejscach gdzie nie oznaczono wysokości wykończeniowej wewnętrznego parapetu wynosi ona: dla okien 22cm, dla wyjścia na balkon / loggię - 0cm.

